



La Guilde Science Library Guilde des Doctorants

Administrer la GSL

Vous participez au fonctionnement de la GSL en tant que valideur ou éditeur. Cette note vous explique quelle est votre mission dans le fonctionnement de la GSL et comment l'accomplir en pratique.

<http://garp.univ-bpclermont.fr/guilde/gsl/>

Introduction

La **Guilde Science Library (GSL)** a pour objectif de mutualiser des ressources Internet pour les jeunes chercheurs (et les moins jeunes). Il peut s'agir d'adresses Web utiles avec une description, ou de documents sous forme électronique.

La collecte est faite de manière **mutualiste** : chaque utilisateur peut proposer une ressource. Toutefois, afin d'assurer la qualité et la pertinence de cet outil, il y a une **équipe de validation** qui contrôle ce qui est proposé, avant la mise en ligne. L'idée de la GSL n'est pas de collecter tous les pointeurs ou documents possibles et imaginables, mais de donner accès à ce qui est vraiment pertinent pour les chercheurs et les enseignants. L'aspect éditorial est donc très important pour faire de la GSL un *outil de travail utile*.

L'ensemble de l'équipe d'administrateurs de la GSL est structurée suivant différents niveaux d'implication qui correspondent à des aspects différents du fonctionnement de la GSL. L'ensemble de l'équipe est coordonnée par un membre de la Guilde, le **coordinateur GSL**. Son rôle consiste à animer l'ensemble de l'équipe qui administre la GSL et à assurer l'articulation entre l'activité de la GSL et le reste des actions de la Guilde. Autour du **coordinateur GSL**, il y a :

- L'**équipe technique** : ce sont les membres de la Guilde qui sont impliqués dans le fonctionnement du logiciel et des ordinateurs qui hébergent ce service. Concrètement, il s'agit du concepteur de la GSL et de l'administrateur système de la Guilde.
- Des **éditeurs** : il y en a un par discipline. Le rôle de chaque éditeur est d'animer l'équipe de validation dans sa discipline, et aussi de coordonner les actions de communication autour de la GSL auprès des communautés scientifiques de sa discipline.
- Des **valideurs** : a priori, il y en a plusieurs par discipline. Leur rôle consiste à examiner les propositions de ressources qui sont faites et à éventuellement les accepter, les corriger ou les refuser.

Tous les membres de cette équipe sont inscrits sur une liste de diffusion¹. Elle permet de communiquer et de rendre compte de l'action de chacun.

1 Le rôle d'un éditeur

L'éditeur dans une discipline à un rôle central. C'est lui qui coordonne l'activité relative à sa discipline dans la GSL. Il agit dans deux directions :

1. gsl-adm@garp.univ-bpclermont.fr

Sur le processus de validation : Il recrute et forme les valideurs dans sa discipline. Il peut définir une politique éditoriale quant aux critères de validation des ressources, proposer des *directives* pour les descriptions des ressources.

Il peut être amené à réfléchir à la structuration du contenu. Par exemple, si cela devient nécessaire, l'éditeur peut demander une modification de la structure de la base de données sous-jacente à la GSL, par exemple par l'introduction de sous-disciplines.

En terme de communication : L'éditeur fait le lien entre l'équipe d'administration de la GSL et les diverses communautés scientifiques de sa discipline. C'est un rôle fondamental car le succès de la GSL dans une discipline dépendra en grande partie de son impact auprès de tous les scientifiques concernés.

L'éditeur sera donc amené à entretenir des contacts réguliers avec les sociétés savantes, avec les grands instituts scientifiques, avec les circuits de circulation d'information dans sa discipline. Bien sur, l'idée est qu'il puisse faire connaître la GSL et ses améliorations auprès des chercheurs. Mais il s'agit aussi d'être à l'écoute des besoins des utilisateurs pour que la Guilde puisse faire évoluer le logiciel.

2 Le rôle d'un valideur

Les valideurs, regroupés par disciplines, sont chargés de valider les ressources proposées par les utilisateurs dans la GSL. La validation est conduit selon des critères communs pour toute la GSL, ou spécifiques à la discipline, et elle a pour résultat :

- le rajout de la ressource telle quelle (rien à signaler) ;
- le rajout de la ressource après modification de sa description ou éventuellement de son positionnement dans les différentes catégories de la GSL ;
- le rejet de la ressource, qui bien sur doit être motivé ;

3 Aspects techniques

L'appartenance à l'équipe de validation donne accès aux fonctions d'administration de la GSL. Au niveau pratique, quand un valideur ou un éditeur se connecte à la GSL, l'interface comprend automatiquement les accès vers les fonctions d'administration correspondantes. Une documentation technique est envoyée à tout nouveau valideur.

En cas de difficulté technique, pour pouvoir apporter une solution au problème, il importe que chacun notre soigneusement ce qu'il a fait ainsi que les messages d'erreurs du logiciel pour les transmettre sur la liste des administrateurs de la GSL.